**Инструкция по использованию кода цветового конвертера**

Этот код создает графическое приложение на Python с использованием библиотеки tkinter, позволяющее конвертировать цветовые значения между системами CMYK, LAB и HSV. Следуйте этим шагам, чтобы использовать код.

EXE файл этого кода я поставил в диск и там вы можете посмотреть EXE файл этого кода. Сперва заходим на ссылку (ссылка будет в конце этого теста ) заходим в папку DIST и там вы найдет Lab1(это и есть EXE) . Вот ссылка <https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1Sbdt4nHEd5y8JfoMquyte-SW470cxygf>.

Шаг 1: Установка необходимых библиотек

Перед запуском кода убедитесь, что у вас установлены необходимые библиотеки. Если они не установлены, используйте следующую команду:

pip install tkinter colormath

Шаг 2: Запуск кода

Скопируйте и вставьте представленный код в новый файл. Назовите файл, например, color\_converter.py.

Запустите файл с помощью Python:

python color\_converter.py

Шаг 3: Использование интерфейса

После запуска приложения появится окно с полями для ввода значений цветов в разных системах.

**CMYK**

C (Cyan), M (Magenta), Y (Yellow), K (Key/Black): Используйте ползунки или вводите значения вручную ы(0-100%).

При изменении значений автоматически обновляются соответствующие значения в других системах (LAB и HSV).

Но когда значение меняешь вручную, надо обязательно после ввода нажимать на ENTER и уже после этого все обновится. Это касается для каждого поле.

**LAB**

L (Lightness), A (Green-Red), B (Blue-Yellow): Используйте ползунки или вводите значения вручную.

Значения могут варьироваться для A и B от -128 до 127.

**HSV**

H (Hue), S (Saturation), V (Value): Используйте ползунки или вводите значения вручную.

Значение H должно быть в пределах 0-360, а S и V от 0 до 100%.

**Выбор цвета**

Нажмите кнопку "Choose color", чтобы открыть диалог выбора цвета. Выберите цвет, и его значения автоматически конвертируются и отобразятся в полях ввода.

Предварительный просмотр

Цвет, выбранный или введенный, будет отображаться в области предварительного просмотра в верхней части окна.

Шаг 4: Завершение работы

Чтобы закрыть приложение, просто закройте окно, как и любое другое приложение.

**Примечания**

Убедитесь, что вы вводите корректные значения, чтобы избежать ошибок конвертации.

Если возникнут ошибки, они будут напечатаны в консоли.